|  |  |
| --- | --- |
| ASIGNATURA: | Desarrollo de Aplicaciones Web |
| PROFESOR: | Ing. Ivonne Maldonado |
| PERÍODO ACADÉMICO: | 2022-B |

TALLER - 2



**ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL**

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS

**CARRERA TSDS**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TÍTULO:  **LEVANTAMIENTO Y ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS** | | | |
|  | | | |
|  | |  |
|  |  | | |

|  |
| --- |
| NOMBRE DE ESTUDIANTE(S):   * Males Paulina * Moreira Marcos |
| FECHA DE ENTREGA:   * 31/01/2023 |

**PROPÓSITO DE LA PRÁCTICA**

En este taller realizaras el análisis de la recopilación de requerimientos de tu sistema.

**OBJETIVOS**

Generar la lista de requerimientos del sistema del proyecto final.

**INSTRUCCIONES**

Los requerimientos son definidos a partir de reuniones, entrevistas, conversaciones y la perspectiva del cliente, usuarios e interesados. Recuerda deberás tener un producto owner aparte de tu profesor que también actuará como uno.

**PARTE 1**

Converse con su equipo y escriba

• Quien es su cliente

• Quien es su usuario

• Defina los roles y/o perfiles que manejará su sistema.

**PARTE 2**

• Cada integrante se turnará para ser el producto owner, el resto del equipo tendrá que levantar los requerimientos a manera de lluvia de ideas. El objetivo de esta actividad es tener claro los requerimientos del proyecto.

**PARTE 3**

Liste cada uno de los requerimientos, en función a su rol y/o módulo.

Ejemplo:

Rol Administrador:

• Iniciar y cerrar sesión.

• Gestionar (CRUD) de usuarios “presidente”.

• Gestionar (CRUD) información de la landing page.

• Gestionar (CRUD) equipos.

• Gestionar (CRUD) sanciones.

• Gestionar (CRUD) programación.

• Ingresar resultados y sanciones.

Rol Presidente:

• Iniciar y cerrar sesión.

• Registrar jugadores por equipo.

Rol Jugador:

• Visualizar información descriptiva de la liga sin necesidad de autentificación.

**DESARROLLO**

**PERFILES**

|  |  |
| --- | --- |
| CLIENTE | Liga Barrial San Bartolo |
| USUARIO | Toda la comunidad que pertenece a la liga barrial (Administrador, presidente Equipo, Jugador, Usuario Invitado) |
| ROLES | * Presidente Equipo * Administrador * Jugador * Usuario invitado |

**REQUERIMIENTOS**

|  |
| --- |
| ROL ADMINISTRADOR |
| * El administrador podrá iniciar y cerrar sesión. * El administrador podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información de un director de equipo. * El administrador podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información de un equipo. * El administrador podrá registrar, ver y actualizar información de los resultados y sanciones de un equipo a su respectivo jugador. * El administrador podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información del cronograma de los partidos. * El administrador podrá registrar toda la información en la nomina de partido. |

|  |
| --- |
| ROL PRESIDENTE |
| * El presidente podrá iniciar y cerrar sesión. * El presidente podrá ver información sobre los resultados de su equipo. * El presidente podrá registrar, eliminar, actualizar y ver información de los jugadores de su equipo. |

|  |
| --- |
| ROL JUGADOR |
| * El jugador podrá iniciar y cerrar sesión. * El jugador podrá ver los miembros de su equipo. * El jugador podrá ver información sobre los resultados de su equipo. * El jugador podrá ver los resultados de sus partidos. |

|  |
| --- |
| ROL USUARIO INVITADO |
| * El usuario podrá ver el contenido de la página principal * El usuario podrá visualizar el cronograma de los partidos para ese día. |

**CONCLUSIONES**

* Especificamos los perfiles y roles de manera que sea comprensible para los desarrolladores y usuarios que manejaran el sistema, es imprescindible limitar las acciones de cada rol para tener claro el orden de prioridad y no generar conflictos o posibles errores.

**PRESENTACIÓN**

Al finalizar tu taller deberás subir:

▪ Un archivo en formato pdf con el nombre (Taller2\_ AWeb\_2022B \_Grupo#). El número del grupo será asignado por tu profesor, recuerda incluir dentro del documento el nombre de todos los integrantes.

**RECURSOS NECESARIOS**

•Herramienta ofimática

• Interne